**TypeScript**

**Enumeraciones.**

**Documentación:**

**<https://www.typescriptlang.org/play#example/enums>**

[**https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/basic-types.html#enum**](https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/basic-types.html#enum)

[**https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/everyday-types.html**](https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/everyday-types.html)

El objetivo de una enumeración en TS es dar nombres más amigables a los conjuntos de valores numéricos.

El uso de las enumeraciones nos ayuda a trabajar con valores que tengan un sentido semántico visualmente fácil de leer. Un valor semántico fácil de leer, es que nosotros al leer el código nos demos cuenta cuál es el valor más alto o cual sería ese valor más bajo. Y no solo eso, sino valores propiamente que tengan algún sentido. Ejemplo:

enum AudioNivel{

    Minimo = 1,

    Medio = 5,

    Maximo = 10

}

const AudioActual: AudioNivel = AudioNivel.Medio;

**Nota importante.**

**Si una enumeración comienza con un valor predeterminado, el siguiente valor se incrementaría en 1, en dado caso que la siguiente enumeración no tuviera un valor predeterminado. Ejemplo:**

enum IncrementarEnumeracion {

    a=10,

    b,      // b sería === 11

    c=9,

    d       // d sería === 10

}